



„Vier in einer Reihe“ Ein Spiel für 2, 4 oder 6 Schüler
Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 28, Übung 3

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer

- **Vorbereitung:** Kopieren Sie die Vorlage.
Pro Gruppe benötigen Sie zwei verschiedene Sorten von Spielfiguren (Knöpfe oder Münzen), davon ungefähr 12 Stück.

- **Ablauf:** Die Schüler spielen gegeneinander, entweder einer gegen den anderen in einer Zweier-Gruppe oder als Zweier- bzw. Dreier-Gruppe gegen eine andere Zweier bzw. Dreier-Gruppe. Jede Gruppe bekommt eine Vorlage und einen Satz Spielfiguren.

Ein Schüler aus Gruppe A beginnt und setzt seine Spielfigur auf ein Feld und sagt das Wort mit dem dazu gehörenden Artikel.

Dann ist ein Schüler aus Gruppe B an der Reihe.
Ziel des Spieles ist, vier Spielfiguren fortlaufend entweder horizontal, vertikal oder diagonal zu setzen.
Gewonnen hat die Gruppe, die zuerst vier Spielfiguren in einer Reihe platziert hat.

Achtung:
Die Spielfiguren dürfen nur dann auf dem Feld liegen bleiben, wenn der Artikel und das Wort mit dem Bild übereinstimmen.

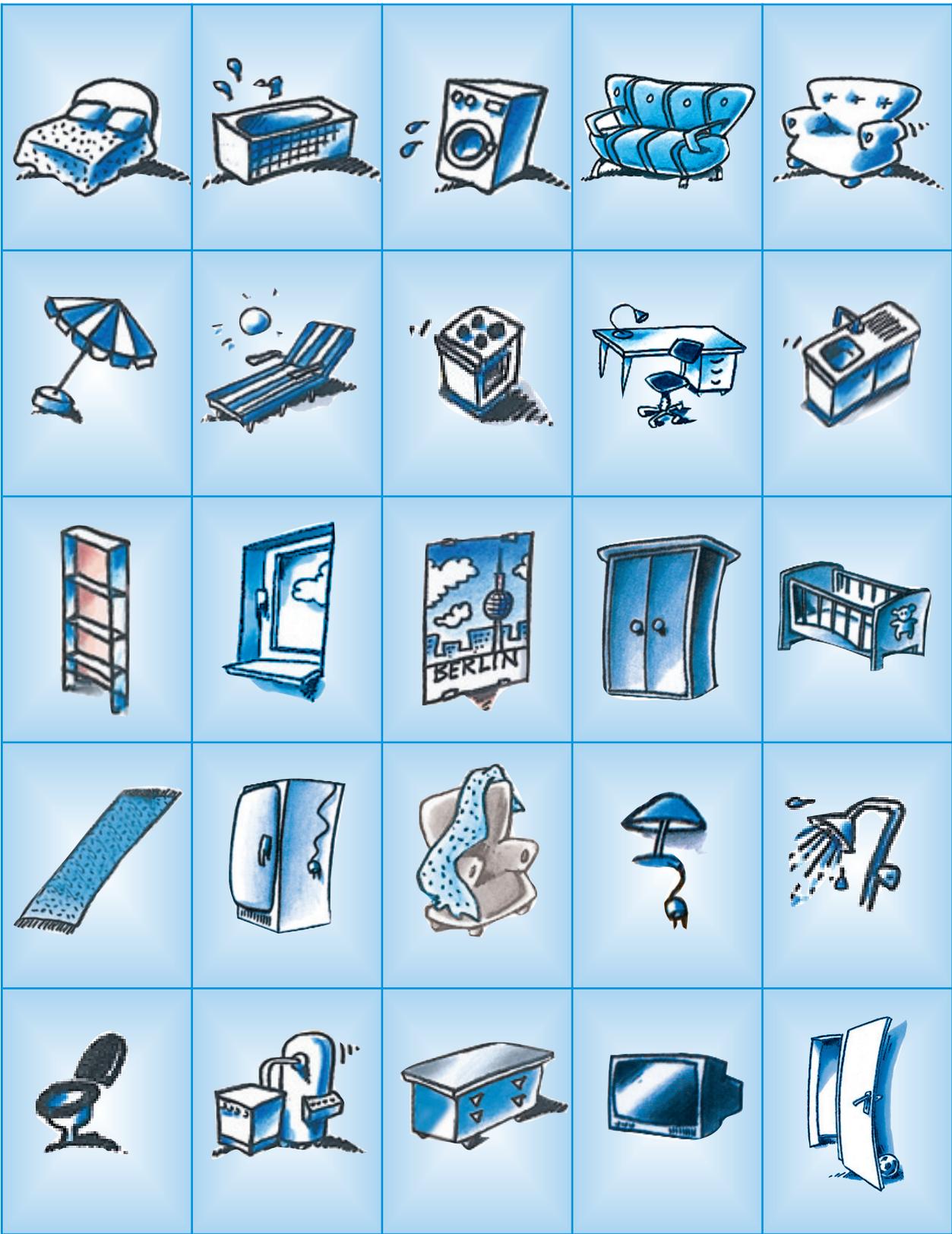
- **Variante:** Wenn Ihnen die Nennung des Wortes und des Artikels für Ihre Klasse zu leicht ist, lassen Sie Ihre Schüler statt dessen ganze Sätze bilden.

Zum Beispiel:
Dieses Sofa gefällt mir nicht.
Den Schreibtisch finde ich schön.

„Vier in einer Reihe“

Kopiervorlage zu Planet 2, Lektion 28, Übung 3

Ein Spiel für 2, 4 oder 6 Schüler



3-19-001679-8 © Max Hueber Verlag 2006 Autorin: Andrea Hawerlant