





## Kopfrechnen Ein Spiel im Plenum

Kopiervorlage zu Planet 1, Lektion 3, Übung 9

## Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer

Vorbereitung: Kopieren Sie die Vorlage und schneiden Sie die 20 Kärtchen aus. Bei mehr als 20 Schülern können Sie auf den leeren Kärtchen Rechnungen ergänzen.

Ablauf: Verteilen Sie alle Kärtchen in der Klasse, so dass jeder Schüler ein bis zwei Kärtchen hat. Die Kärtchen sollten verdeckt gehalten werden.

> Ein Schüler beginnt und liest seine Rechenaufgabe vor, z.B. "Siebenundzwanzig plus elf ist?" Nur der Schüler mit der richtigen Karte antwortet: "Achtunddreißig." und fährt fort: "Achtunddreißig minus achtzehn ist ...?" Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Rechenaufgaben gelöst sind.

Sie können die Schüler auch im Wettbewerb frei rechnen lassen. Dazu Variante: benötigen Sie einen kleinen Ball.

Teilen Sie die Klasse in zwei Gruppen, die einander gegenüber sitzen.

Ein Schüler aus der Gruppe A formuliert eine Rechenaufgabe und wirft den Ball einem Schüler aus der Gruppe B zu. Der Schüler der Gruppe B muss die Aufgabe ohne Hilfe der Gruppe innerhalb einer vorgegebenen Zeit (zählen Sie z.B. leise bis 10) lösen. Dann bekommt die Gruppe einen Punkt. Bekommt er Hilfe oder schafft er es nicht in der vorgegebenen Zeit, gibt es keinen Punkt für die Gruppe. Wenn er das richtige Ergebnis gefunden hat, stellt er eine neue Aufgabe und wirft den Ball einem Schüler der Gruppe Azu.

Das Spiel ist zu Ende, wenn jeder Schüler einmal gerechnet hat, die Gruppe mit den meisten Punkten hat gewonnen.

## Lektion 3

## Kopfrechnen

Kopiervorlage zu Planet 1, Lektion 3, Übung 9

Ein Spiel im Plenum

piei im Pienum		
0	27 + 11 =	38 - 18 =
2	20 + 57 =	77 + 10 =
2	87 – 50 =	37 + 26 =
	63 + 27 =	90 – 12 =
	78 + 3 =	81 – 46 =
	35 + 17 =	52 – 1 =
	41 – 18 =	23 – 7 =
	16 + 35 =	51 – 32 =
	19 + 68 =	87 – 51=
	36 – 18 =	18 + 9 =