

Geschichten erfinden

Ein Sprechspiel für Gruppen von 3 bis 5 Schülerinnen und Schülern

Dauer: ca. 20 bis 25 Minuten

Kopiervorlage zu Ideen 2, Lektion 22, B

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

Mithilfe dieses Spiels üben die Schülerinnen und Schüler (Sch) ihre Sprechfertigkeit und die Zeitangaben.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Kopiervorlage 1 für jeden Sch einmal und die Kopiervorlage 2 für jede Gruppe einmal. Kleben Sie die Kopien von Kopiervorlage 2 auf feste Pappe. Schneiden Sie dann die Kärtchen entlang der Linien aus. Sie können die Kärtchen vor dem Ausschneiden auch laminieren.

Ablauf:

Bilden Sie Dreier- bis Fünfergruppen. Jede Gruppe erhält einen Kärtchensatz und jeder Schüler bekommt eine Kopie von Kopiervorlage 1. Die Karten werden verdeckt auf dem Tisch ausgelegt. Jeder Sch schreibt nun fünf Zeitangaben auf sein Arbeitsblatt. Dann gibt er das Arbeitsblatt an seinen rechten Sitznachbarn weiter. Danach ziehen die Sch je eine der verdeckt auf dem Tisch liegenden Bildkarten. Jeder Sch hat nun fünf Minuten Zeit, sich zu der Bildkarte und den fünf temporalen Angaben eine Geschichte zu überlegen. Dabei muss die auf dem Arbeitsblatt vorgegebene Reihenfolge der Zeitangaben nicht beachtet werden. Reihum erzählt jeder den anderen Gruppenmitgliedern seine Geschichte. Die Gruppe entscheidet am Schluss, welche Geschichte ihnen am besten gefallen hat.

Zeitangaben
1.
2.
3.
4.
5.



Zeitangaben
1.
2.
3.
4.
5.

Ideen

Geschichten erfinden Kopiervorlage 2: Bildkarten

