

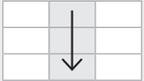
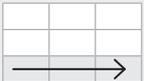
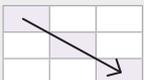
Hinweis für die Kursleiterin / den Kursleiter

Kopieren Sie das Bingo-Spiel für jede/n TN einmal. Die TN gehen damit im Kurs herum und fragen sich gegenseitig „Kannst du gut..?“. Den Namen des Gesprächspartners schreiben Sie dann unter die jeweilige Aktivität, wenn die Antwort mit dem Bingofeld übereinstimmt. Beispiel: *Karim kann gut Kuchen backen*. Erklären Sie den TN, dass das Spiel beendet ist, sobald sie vier Namen in einer Reihe haben und zwar senkrecht, waagrecht oder auch diagonal. Je nach Gruppe können Sie den sportlichen Ehrgeiz der TN anspornen, indem Sie einen Wettbewerb daraus machen und die/den schnellste/n TN als Gewinner/in küren.



Kannst du gut ...?

Ja, (sehr) gut. / ein bisschen.
Nein, nicht (so) gut. / gar nicht.

sehr gut	gut	nicht so gut	gar nicht	
Fahrrad fahren	Kuchen backen 	schwimmen	singen 	Variante 1: senkrecht 
reiten 	stricken	jonglieren 	kochen	Variante 2: waagrecht 
tanzen	einen Handstand machen 	Französisch sprechen	Klavier spielen 	Variante 3: diagonal 
malen 	Ski fahren 	Tennis spielen 	fotografieren 	