

Spiel: Nomen-Bingo

Ein Spiel in Dreiergruppen

Dauer: ca. 10-15 Min.

Kopiervorlage zu Ideen 1, Lektion 1, F1 c

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

Mit diesem Bingo-Spiel in Dreiergruppen werden Nomen des aktiven Lernwortschatzes aus Lektion 1 wiederholt.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Vorlage 1 so oft, dass jede Schülerin bzw. jeder Schüler (Sch) ein Blatt mit 4 Bingo-Rastern zum Ausfüllen bekommt.

Kopieren Sie die Vorlage 2 und schneiden Sie die Kärtchen aus. (Wenn Sie das Spiel mehrmals wiederholen wollen, kleben Sie die Vorlage vor dem Ausschneiden auf dünne Pappe.) Geben Sie die Kärtchen in einen Briefumschlag. Bereiten Sie so viele Spielsätze vor, dass sie für alle Dreiergruppen in der Klasse ausreichen.

Ablauf:

Bilden Sie Dreiergruppen.

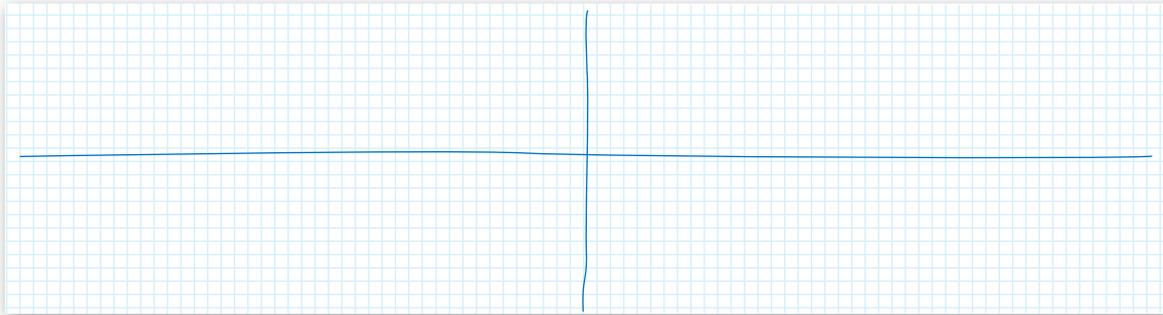
Jeder Sch bekommt ein Blatt mit leeren Rastern. Je zwei Sch einer Dreiergruppe suchen sich 4 beliebige Nomen aus dem Wortschatzkasten aus, die sie im Raster eintragen.

Ein Sch ist Spielleiter und erhält den Umschlag mit den Wort-Kärtchen. Er zieht nacheinander Kärtchen und liest sie vor. Die anderen beiden Sch streichen das genannte Wort aus. Wer als erster alle vier Wörter in seinem Raster durchgestrichen hat, ruft „Bingo“ und hat gewonnen. In der nächsten Runde darf er/sie Spielleiter sein.

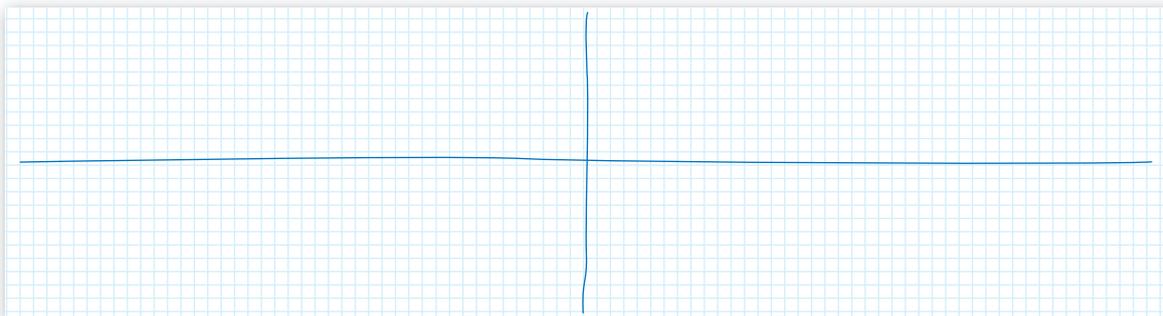
Ideen

★ Auto ★ Blume ★ Bus ★ Brücke ★ Computer ★ Disco ★ Fahrrad ★ Flugzeug ★ Fluss ★ Frau ★ Fußball ★ Gitarre ★ Herr ★ Hund ★ Junge ★ Klavier ★ Land ★ Ländername ★ Lehrer ★ Lehrerin ★ Liter ★ Mädchen ★ Mathematik ★ Nummer ★ Pizza ★ Radio ★ Schiff ★ Stadt ★ Wort ★ Zug ★

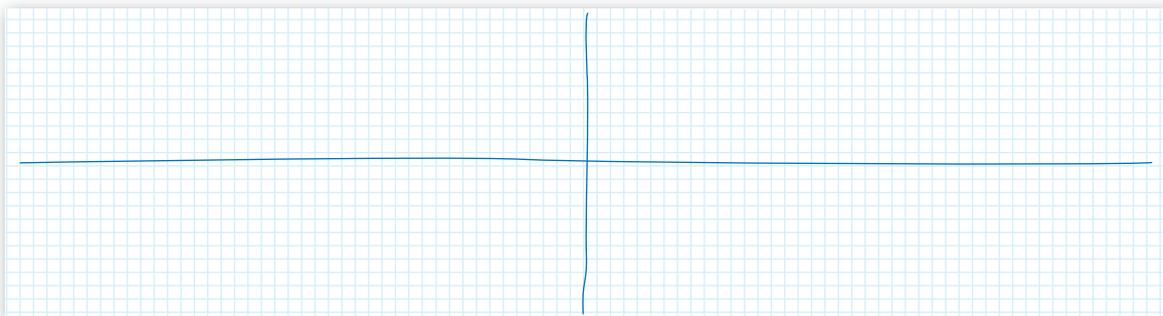
Spiel 1



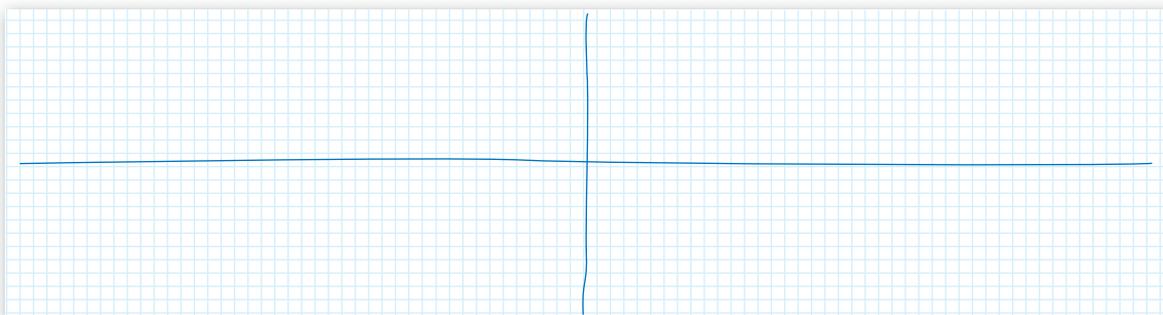
Spiel 2



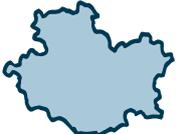
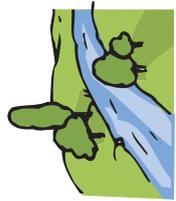
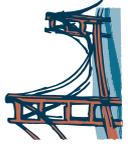
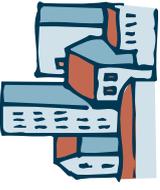
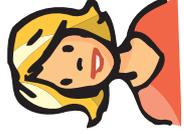
Spiel 3



Spiel 4



Ideen

 Land	 Computer	 Lehrer	 Fahrrad	 Schiff
 Ländernamen	 Bus	 Lehrerin	 Flugzeug	 Junge
 Wort	 Gitarre	 Blume	 Fluss	 Mädchen
 Nummer	 Radio	 Zug	 Hund	 Mathematik
 Pizza	 Disco	 Brücke	 Klavier	 Liter
 Fußball	 Auto	 Stadt	 Herr	 Frau