

Ein Spiel für die ganze Klasse
Dauer: ca. 10 Min.
Ziel: Die S üben Nebensätze mit *dass*.

VORBEREITUNG

1. Die Kopiervorlage so oft kopieren, dass jede*r S eine Karte bekommt.

ABLAUF

1. Die S ergänzen ihre Karte mit einer eigenen Idee.
2. Die S bilden Sechsergruppen. S1 flüstert der Person links von ihr oder ihm (S2) seinen Satz ins Ohr.
3. S2 formt den Satz, den sie / er gehört hat, in einen *dass*-Satz um und flüstert ihn an die nächste Person auf der linken Seite weiter.
4. Die S, die den *dass*-Satz hören, flüstern ihn so weiter, wie sie ihn gehört haben. Falls das Verb nicht am Ende steht, verbessern sie die Stellung des Verbs und flüstern den Satz weiter. Nun wird der Satz nur noch weitergegeben, ohne dass die S ihn umformen.
5. Wenn der Satz bei S5 angekommen ist, wiederholt S5 den Satz, den sie / er gehört hat, zum Beispiel: „Daniela sagt, dass sie keinen Spinat mag.“, „Rajesh sagt, dass er zu Hause eine Gitarre hat.“ S1 bestätigt den Satz oder korrigiert ihn.
6. Die Gruppe spielt die nächste Runde. Nun flüstert S2, den vorbereiteten Satz der Person links von ihr / ihm ins Ohr usw. bis alle S ihre vorbereiteten Sätze geflüstert haben.

Hinweis: Damit die Gruppen nicht zu eng zusammensitzen, können sie sich jeweils in einer Reihe aufstellen, sodass zwischen den einzelnen S einige Schritte Platz sind. Nachdem die Flüsterpost das Ende der Reihe erreicht hat, geht auch S1 ans Ende der Reihe. S2 steht nun vorne und startet die nächste Flüsterpost.

Ich habe zu Hause _____	Ich bin _____
Ich esse gern _____	Ich spiele gern _____
Ich mag _____	Ich mag keine _____
Ich habe zu Hause _____	Ich bin _____
Ich esse gern _____	Ich spiele gern _____
Ich mag _____	Ich mag keine _____
Ich habe zu Hause _____	Ich bin _____
Ich esse gern _____	Ich spiele gern _____