

Wirtschaft, Lektion 43: Statistik: Smartphone-Nutzung und Spiele-Apps bei Jugendlichen

Lösungen

1a **1a 2b**

1b **1.** über das Thema der Grafik sprechen:
Die Grafik behandelt ...,

2. wichtige Informationen geben:

... % der Mädchen / Jungen / Jugendlichen nutzen ...

Im Jahr ... hatten ... % der Jugendlichen ein Smartphone.

Die Grafik zeigt, dass ungefähr ein Viertel / ein Drittel der Mädchen / Jungen / Jugendlichen ...

Am meisten ... / Am wenigsten ...

3. die eigene Meinung ausdrücken:

Ich finde interessant / Mich erstaunt, dass ... auf Platz ... liegt.

Mich wundert, dass ...